ゲームで作る・動かす
プロジェクションマッピング

SUMMER SCHOOL

2025

8.2 SAT

8.3 SUN

※宿泊なし/通所型
（保護者さまの送迎をお願いします。）

講師紹介

オルコエトー氏
Digital Artist
京都市プロジェクション
マッピングコンペ最優秀賞

中島賢一氏
山鹿創生アドバイザー
福岡大学商学部経営学科
eスポーツ教授

場所： YAMAGA BASE
（山鹿市鹿央町千田4187　旧千田小学校跡）
定員： 30名
参加費： 2,500円（食費、教材費、保険料込）
申込期限： 2025年7月25日（金）

＊先着での申込受付としますのでお早めにお申し込みください。
＊7/28（月）を目途に、メールにて事前案内をお送りしますので必ずご確認をお願いします。
参加費は、当日現地にて現金でお支払いください。
※恐れ入りますがお釣りが出ないようご準備をお願いいたします。

【問い合わせ先】
yamaga.model.pj0130@gmail.com
山鹿モデル展開プロジェクト事務局
【主催】 山鹿市役所政策調整課
TEL:0968-43-1112

お申し込みはこちら

ゲームで作る・動かす「山鹿市をテーマにした」プロジェクションマッピングを作ろう！

参加者募集

【山鹿モデル プログラミング サマースクール2025】

小学6年生を対象に山鹿市が実施しているNintendo Switch ™を活用したプログラミング学習に連動させた
サマースクール企画となっております。

目的： 【プログラミング学習・AI体験・プロジェクションマッピング体験】

「プログラミングを用いた創造的なチーム活動を通じて、楽しみながら論理的思考やコミュニケーション能力を育む」

クライマックス もしかして世界初！？

2025年11月1日（土）・2日（日）開催の「やまがアート」にて、制作した プロジェクション マッピングを発表！

対象者：

山鹿市内の小学校4年生から中学３年生まで（「ナビつき！つくってわかるはじめてのゲームプログラミング」
の授業を受講していない方も参加できます。）

【プログラム詳細】

【1日目】８月２日（土）9時～20時（予定）
「概要説明、自己紹介とチーム分け」※
「実際にゲームを作ってみよう」 ※
「チームのテーマソングをAIで作ろう」
「プロジェクションマッピングの仕組みを知ろう」
「はじプロでプロジェクションマッピングを作ろう（前編）」
・昼食（お弁当）、夕食（カレー）は主催者でご用意します。

【２日目】８月３日（日）9時～１７時（予定）
「はじプロでプロジェクションマッピングを作ろう（後編）」
「成果発表」※
・昼食（お弁当）は主催者でご用意します。

※印のプログラムについては、保護者さまも観覧いただけます。

Nintendo Switch™を使ったプログラミング学習 SUMMER SCHOOL

※Nintendo Switch™ は任天堂の商標です。

留意事項
・万一の事故に備えて主催者にてレクリエーション保険に加入させていただきます。
・急病その他のやむを得ない理由で参加を辞退される場合は、表面記載の問い合わせ先まで連絡ください。
・気象警報が発令された場合、安全確保を最優先とし、中止とする場合があります。
・プログラムに合わせて５人程度のチームでゲームを作成します。
　初めてのお友だち同士でも安心して過ごせるよう、しっかりとサポートいたします。
・集合・受付には、保護者さまのご同伴をお願いいたします。
・アレルギー、その他特別な配慮が必要な方は、申込みフォームより申告ください。
・スクール参加中の様子をＨＰ等に掲載させていただく場合がございます。予めご了承ください。